

A. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) BERDASARKAN PERMENRISTEKDIKTI NO. 44/2015 SNPT PASAL 12

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH : ALGORITHM & PROGRAMMING 2
 SKS : 2
 KODE : 1565007
 PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
 SEMESTER : 2
 NAMA DOSEN PENGAMPU :
 COURSE LEARNING OUTCOMES : 1. Students are able to develop flowchart & pseudocode for abstract & complex cases.
 (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah) : 2. Students are able to develop computer program based on the flowchart & pseudocode for abstract & complex cases.

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Ke-1	Mampu membuat dan mendesain flowchart	Flowchart	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain flowchart	6.25 %	
Ke-2	Mampu membuat dan mendesain Pseudocode	Pseudocode	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Pseudocode	6.25 %	
Ke-3	Mampu membuat dan mendesain Searching: binary search	Searching: binary search	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Searching: binary search	6.25 %	
Ke-4	Mampu membuat dan mendesain Searching: depth-first	Searching: depth-first	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Searching: depth-first	6.25 %	
Ke-5	Mampu membuat dan mendesain Searching: breadth-first	Searching: breadth-first	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Searching: breadth-first	6.25 %	
Ke-6	Mampu membuat dan mendesain Searching: topological sort	Searching: topological sort	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Searching: topological sort	6.25 %	
Ke-7	Mampu membuat dan mendesain Searching: backtracking	Searching: backtracking	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Searching: backtracking	6.25 %	

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Ke-8	Mampu membuat dan mendesain Divide	Divide	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Divide	6.25 %	
Ke-9	Mampu membuat dan mendesain conquer	Conquer	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Conquer	6.25 %	
Ke-10	Mampu membuat dan mendesain Sorting	Sorting	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Sorting	6.25 %	
Ke-11	Mampu membuat dan mendesain selection	Selection.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Selection	6.25 %	
Ke-12	Mampu membuat dan mendesain Greedy algorithms	Greedy algorithms	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Greedy algorithms	6.25 %	
Ke-13	Mampu membuat dan mendesain Hill climbing	Hill climbing	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Hill climbing	6.25 %	
Ke-14	Mampu membuat dan mendesain Brute force.	Brute force.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Brute force.	6.25 %	
Ke-15	Mampu membuat dan mendesain Analysis of algorithms	Analysis of algorithms	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Analysis of algorithms	6.25 %	
Ke-16	Mampu membuat dan mendesain Analysis of algorithms	Analysis of algorithms	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	membuat dan mendesain Analysis of algorithms	6.25 %	

Malang, _____
Dosen Pengampu Mata Kuliah
