

A. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) BERDASARKAN PERMENRISTEKDIKTI NO. 44/2015 SNPT PASAL 12

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH : OPERATION RESEARCH
 SKS : 2
 KODE : 1565026
 PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
 SEMESTER : 6
 NAMA DOSEN PENGAMPU :
 COURSE LEARNING OUTCOMES : 1. Students are able to explain the concept of operation research / management science.
 (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah) : 2. Students are able to select the best decision from available alternatives in industrial system.
 3. Students are able to develop computer application for decision making.

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Ke-1	Mampu memahami Linear programming : Break event point	Linear programming : Break event point	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Linear programming : Break event point	6.25 %	
Ke-2	Mampu memahami Linear programming : simplex method.	Linear programming : simplex method.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Linear programming : simplex method.	6.25 %	
Ke-3	Mampu memahami Transportation problem.	Transportation problem.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Transportation problem.	6.25 %	
Ke-4	Mampu memahami Transportation problem.	Transportation problem.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Transportation problem.	6.25 %	
Ke-5	Mampu memahami Network problem.	Network problem.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Network problem.	6.25 %	
Ke-6	Mampu memahami Network problem.	Network problem.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Network problem.	6.25 %	
Ke-7	Mampu memahami Game theory.	Game theory.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Game theory.	6.25 %	
Ke-8	Mampu memahami Game theory.	Game theory.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Game theory.	6.25 %	
Ke-9	Mampu memahami Decision analysis.	Decision analysis.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Decision analysis.	6.25 %	
Ke-10	Mampu memahami Decision analysis.	Decision analysis.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Decision analysis.	6.25 %	

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Ke-11	Mampu memahami Markov chains.	Markov chains.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Markov chains.	6.25 %	
Ke-12	Mampu memahami Markov chains.	Markov chains.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Markov chains.	6.25 %	
Ke-13	Mampu memahami Queuing theory.	Queuing theory.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Queuing theory.	6.25 %	
Ke-14	Mampu memahami Queuing theory.	Queuing theory.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Queuing theory.	6.25 %	
Ke-15	Mampu memahami Inventory theory.	Inventory theory.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Inventory theory.	6.25 %	
Ke-16	Mampu memahami Forecasting.	Forecasting.	Pertemuan di kelas	2 x 50 menit	memahami Forecasting.	6.25 %	

Malang, _____
Dosen Pengampu Mata Kuliah
