

A. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS) BERDASARKAN PERMENRISTEKDIKTI NO. 44/2015 SNPT PASAL 12

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH : SOFT COMPUTING
 SKS : 3
 KODE : 1565049
 PROGRAM STUDI : TEKNIK INFORMATIKA
 SEMESTER : 6
 NAMA DOSEN PENGAMPU :
 COURSE LEARNING OUTCOMES : 1. Students are able to explain the concept of soft computing vs hard computing.
 (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah) : 2. Students are able to explain the application of statistics & artificial intelligence for soft computing.
 3. Students are able to develop computer application based on soft computing.

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Ke-1	Mampu memahami Soft computing vs hard computing	Soft computing vs hard computing	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Soft computing vs hard computing	6.25 %	
Ke-2	Mampu memahami Soft computing vs hard computing	Soft computing vs hard computing	Pertemuan di kelas	3x 50 menit	memahami Soft computing vs hard computing	6.25 %	
Ke-3	Mampu memahami Soft computing vs machine learning	Soft computing vs machine learning	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Soft computing vs machine learning	6.25 %	
Ke-4	Mampu memahami Soft computing vs machine learning	Soft computing vs machine learning	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Soft computing vs machine learning	6.25 %	
Ke-5	Mampu memahami Neural network	Neural network	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Neural network	6.25 %	
Ke-6	Mampu memahami Neural network	Neural network	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Neural network	6.25 %	
Ke-7	Mampu memahami Neural network	Neural network	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Neural network	6.25 %	
Ke-8	Mampu memahami Fuzzy logic	Fuzzy logic	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Fuzzy logic	6.25 %	
Ke-9	Mampu memahami Fuzzy logic	Fuzzy logic	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Fuzzy logic	6.25 %	
Ke-10	Mampu memahami Fuzzy logic	Fuzzy logic	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Fuzzy logic	6.25 %	

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
	Fuzzy logic		kelas				
Ke-11	Mampu memahami Genetic algorithm, rough set	Genetic algorithm, rough set	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Genetic algorithm, rough set	6.25 %	
Ke-12	Mampu memahami Genetic algorithm, rough set	Genetic algorithm, rough set	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Genetic algorithm, rough set	6.25 %	
Ke-13	Mampu memahami profitability analysys.	Genetic algorithm, rough set	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami profitability analysys.	6.25 %	
Ke-14	Mampu memahami Student assignment	Student assignment	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Student assignment	6.25 %	
Ke-15	Mampu memahami Student assignment	Student assignment	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Student assignment	6.25 %	
Ke-16	Mampu memahami Student assignment	Student assignment	Pertemuan di kelas	3 x 50 menit	memahami Student assignment	6.25 %	

Malang, _____
Dosen Pengampu Mata Kuliah
