

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH	: PENGANTAR KONSEP PEMROGRAMAN, ALGORITMA dan STRUKTUR DATA
SKS	: 3
KODE	: 1984201
PROGRAM STUDI	: Magister Informatika
JENIS MATA KULIAH	: Bagi S1 Non-Informatika
PENANGGUNG JAWAB KK	: Pemrograman Web dan Mobile
LEARNING OUTCOMES (Capaian Pembelajaran Lulusan)	: <ol style="list-style-type: none"> 1. Memiliki jiwa Pancasila, integritas akademik, dan integritas profesi. 2. Memiliki kemampuan critical thinking, collaborative working, dan standar tata kelola bidang akademik dan profesi. 3. Mampu mengevaluasi desain dan penerapan teknologi informasi pada sistem enterprise.
COURSE LEARNING OUTCOMES (Capaian Pembelajaran Mata Kuliah)	: <ol style="list-style-type: none"> 1. Memiliki jiwa Pancasila, integritas akademik, dan integritas profesi. 2. Memiliki kemampuan critical thinking, collaborative working, dan standar tata kelola bidang akademik dan profesi. 3. Mampu mengevaluasi desain teknologi informasi.

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
Ke-1	Mampu memahami History of computer programming	History of computer programming	Diskusi	3 x 50 menit	Memahami History of computer programming	6.25 %	
Ke-2	Mampu mendesain Logic of computer programming	Logic of computer programming	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Logic of computer programming	6.25 %	
Ke-3	Mampu mendesain Notation & flowchart	Notation & flowchart	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Notation & flowchart	6.25 %	
Ke-4	Mampu mengaplikasikan Programming syntax	Programming syntax	Diskusi	3 x 50 menit	Mengaplikasikan Programming syntax	6.25 %	
Ke-5	Mampu mengaplikasikan Data type & variable	Data type & variable	Diskusi	3 x 50 menit	Mengaplikasikan Data type & variable	6.25 %	
Ke-6	Mampu mendesain Conditional & Iteration (looping): block structure & nested	Conditional & Iteration (looping): block structure & nested	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Conditional & Iteration (looping): block structure & nested	6.25 %	
Ke-7	Mampu mendesain Procedure & function, recursive	Procedure & function, recursive	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Procedure & function, recursive	6.25 %	
Ke-8	Mampu mendesain Pseudocode	Pseudocode	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Pseudocode	6.25 %	
Ke-9	Mampu mendesain Structure	Structure of data	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Structure of data	6.25 %	

Minggu Ke-	Kemampuan yang Diharapkan pada Setiap Pertemuan	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu Belajar (Menit)	Pengalaman Belajar Mahasiswa (Deskripsi Tugas)	Kriteria, Indikator dan Bobot Penilaian	Daftar Referensi yang digunakan
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
	of data storage: set, stack	storage: set, stack			storage: set, stack		
Ke-10	Mampu mendesain Structure of data storage: queue, heap	Structure of data storage: queue, heap	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Structure of data storage: queue, heap	6.25 %	
Ke-11	Mampu mendesain Structure of data storage: linked list	Structure of data storage: linked list	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Structure of data storage: linked list	6.25 %	
Ke-12	Mampu mendesain Structure of data storage: graph & tree	Structure of data storage: graph & tree	Diskusi	3 x 50 menit	Mendesain Structure of data storage: graph & tree	6.25 %	
Ke-13	Mampu mengevaluasi desain solusi study case pada isu searching	Study case: Searching & Sorting	Diskusi dan Tugas	3 x 50 menit	Mengevaluasi dan mendesain solusi study case pada persoalan searching	6.25 %	
Ke-14	Mampu mengevaluasi desain solusi study case pada isu sorting	Study case: Searching & Sorting	Diskusi dan Tugas	3 x 50 menit	Mengevaluasi dan mendesain solusi study case pada persoalan sorting	6.25 %	